

Веселый Поп-ит

Бубнова Светлана Владимировна, воспитатель

ГБДОУ детский сад №16 Кировского района Санкт-Петербурга

Современным родителям знакомы такие названия как спиннер и слайм, а теперь еще и осваиваем новомодные антистрессовые игрушки для детей: поп-ит, симпл-димпл, сквиш.

Наибольшей популярностью в дошкольном образовании пользуется поп-ит. **Поп-ит** (от англ. Pop-it – лопни это) выглядит как силиконовый лист с ячейками, которую можно лопать нажатием пальца.

Преимущество игрушки, в том, что она имеет различные формы (круг, квадрат и другие вариации в виде животных, насекомых и др.), размер и цвет.



Поп-ит – находка для педагогов. Использование поп-ит ребенком, как антистрессовой игрушки оправдано – психику ребенка успокаивает монотонная повторяющаяся деятельность и тренировка мелкой моторики.

Поп-ит можно использовать как в самостоятельной деятельности детей, так и на занятиях.

Предлагаем варианты игр, которые можно использовать в образовательной деятельности.

«Ищем клад»

Игра парная.

Цель: развивать моторику рук, ловкость.

Ход игры.

Задача: первым найти клад и забрать себе.

Нужно подложить под **Поп-ит** маленький клад (шарик, ракушку, камешек). Нажимать на пупырышки. Кто первым наткнётся на клад, забирает его себе. У кого больше кладов, тот и выигрывает.



«Чередование предметов».

Цель: совершенствовать умение детей сравнивать предметы.

Ход игры.

Воспитатель выкладывает начало ряда с чередованием предметов (ракушка, камешек, ребёнок продолжает. Либо с чередованием цветов предметов.



«Считалочка».

Цель: закрепление счета у детей

Ход игры: Воспитатель называет число, ребенок лопнет нужное количество пузырьков, считая вслух.

«Кто больше назовет»

Цель: развитие словарного запаса

Ход игры: дети по очереди называют слова, одновременно надавливая кружочек, это может быть названия животных, деревья, транспорт....

«Кто быстрее»

Цель: умение играть в команде

Ход игры: дети по очереди бросают кубик, и надавливают на **Поп-ит** столько кружков, сколько выпало на кубике. Выигрывает, тот, кто первый лопнет последний шарик.

